**Объе́ктно-ориенти́рованное программирование**

**Класс**

**Поле**

**Перегрузка**

**Конструктор**

**Деструктор**

**Пространство имен**

**Модификатор доступа**

**Наследование**

**Свойство**

**Инкапсуляция**

**Интерфейс**

**Полиморфизм**

**Метод расширение**

**Делегат**

**Анонимный метод**

**Лямбда-выражение**

**Windows Forms**